



Unindo Culturas Através dos Valores Olímpicos

Apresentação pela ACOLOP – Associação de Comitês Olímpicos de Língua Oficial Portuguesa



Um projeto co-financiado pela



Co-funded by
the European Union

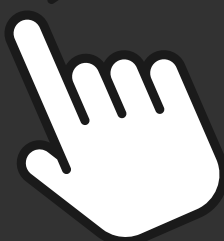
Sporting Unity

<http://www.sporting-unity.org>



Co-funded by
the European Union

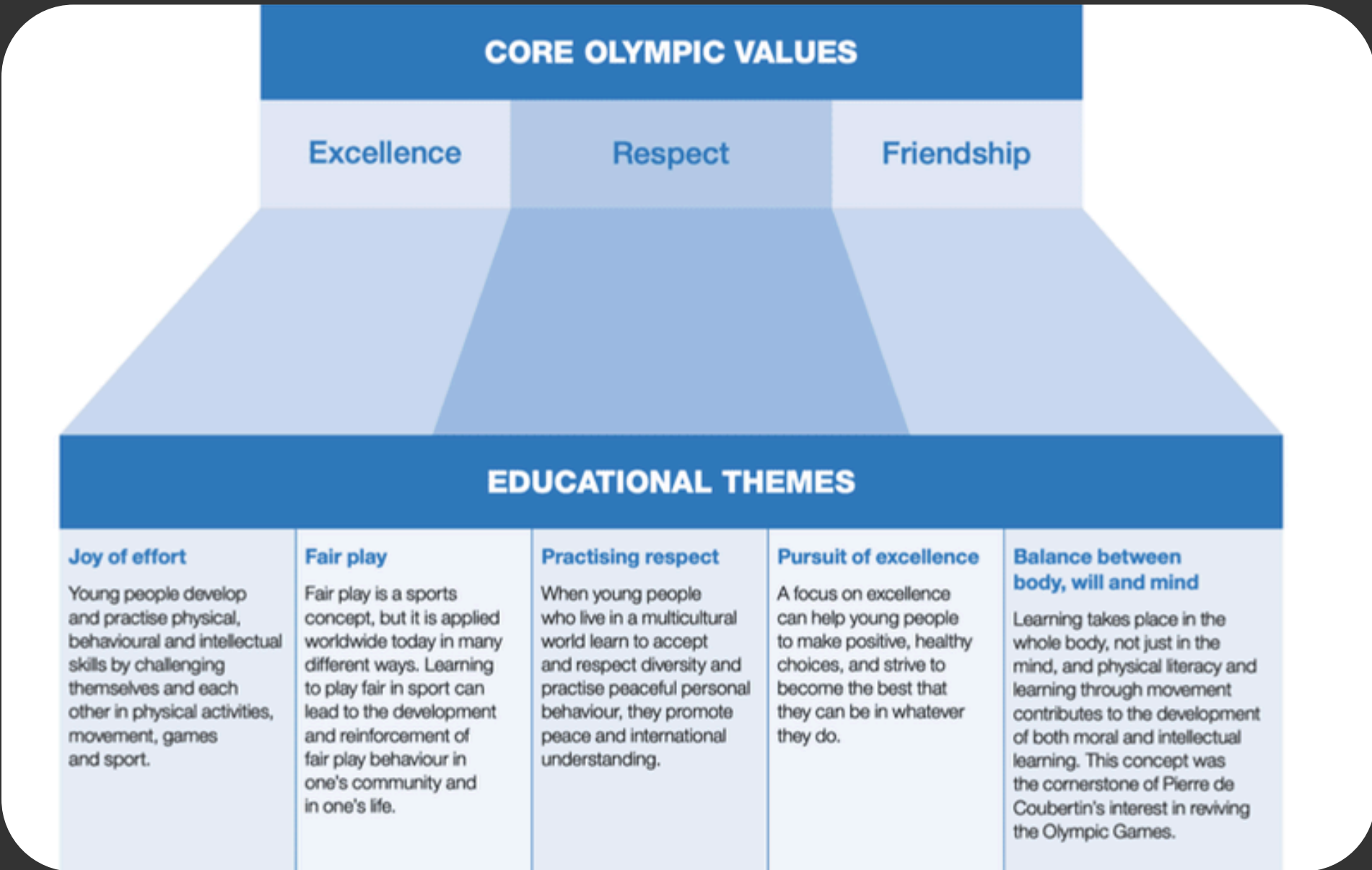
 YouTube



O QUE É O SPORTING UNITY?

Um projeto Erasmus+ que promove o entendimento intercultural e o pensamento crítico através da educação olímpica.

- 🌐 Examina conexões históricas entre colonialismo e Jogos Olímpicos
- 👥 Utiliza valores universais do desporto: respeito, justiça e inclusão
- 🎓 Capacita jovens para abordar questões de justiça social
- 👥 Sete parceiros da Europa e África colaborando neste projeto



OBJETIVOS DO PROJETO

1

Desenvolver materiais de e-learning

Pesquisar o contexto histórico e cultural dos Jogos Olímpicos e colonialismo

2

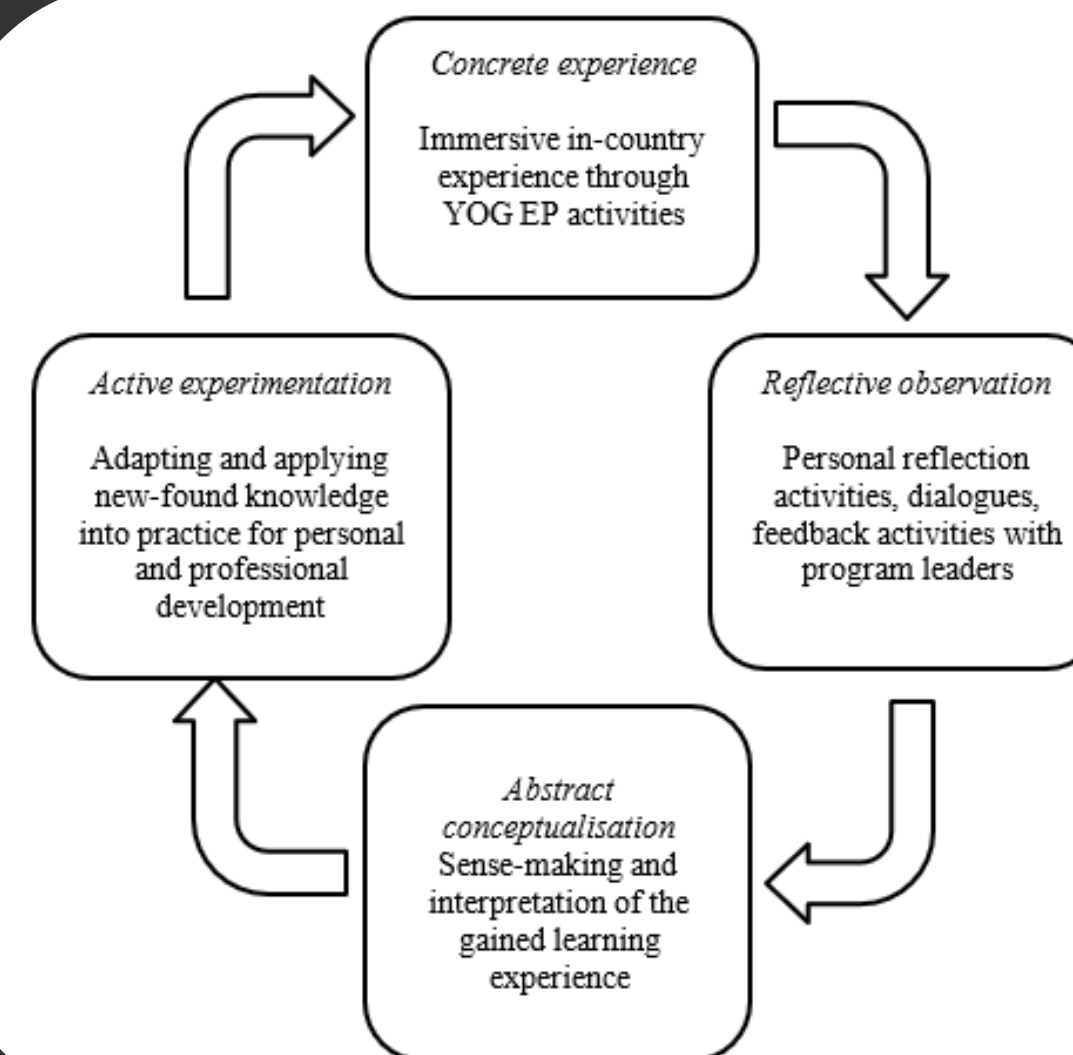
Implementar atividades de intercâmbio virtual

Facilitar diálogo intercultural e troca de ideias entre jovens

3




Melhorar competências interculturais

Formar facilitadores e incentivar colaboração entre participantes



PÚBLICO-ALVO DO PROJETO

Participantes

-  Jovens entre 16-20 anos
-  Formadores e educadores
-  Escolas e organizações

Parceria Internacional

Sete parceiros da Europa e África promovendo diálogo intercultural genuíno

Portugal

Itália

Cabo Verde

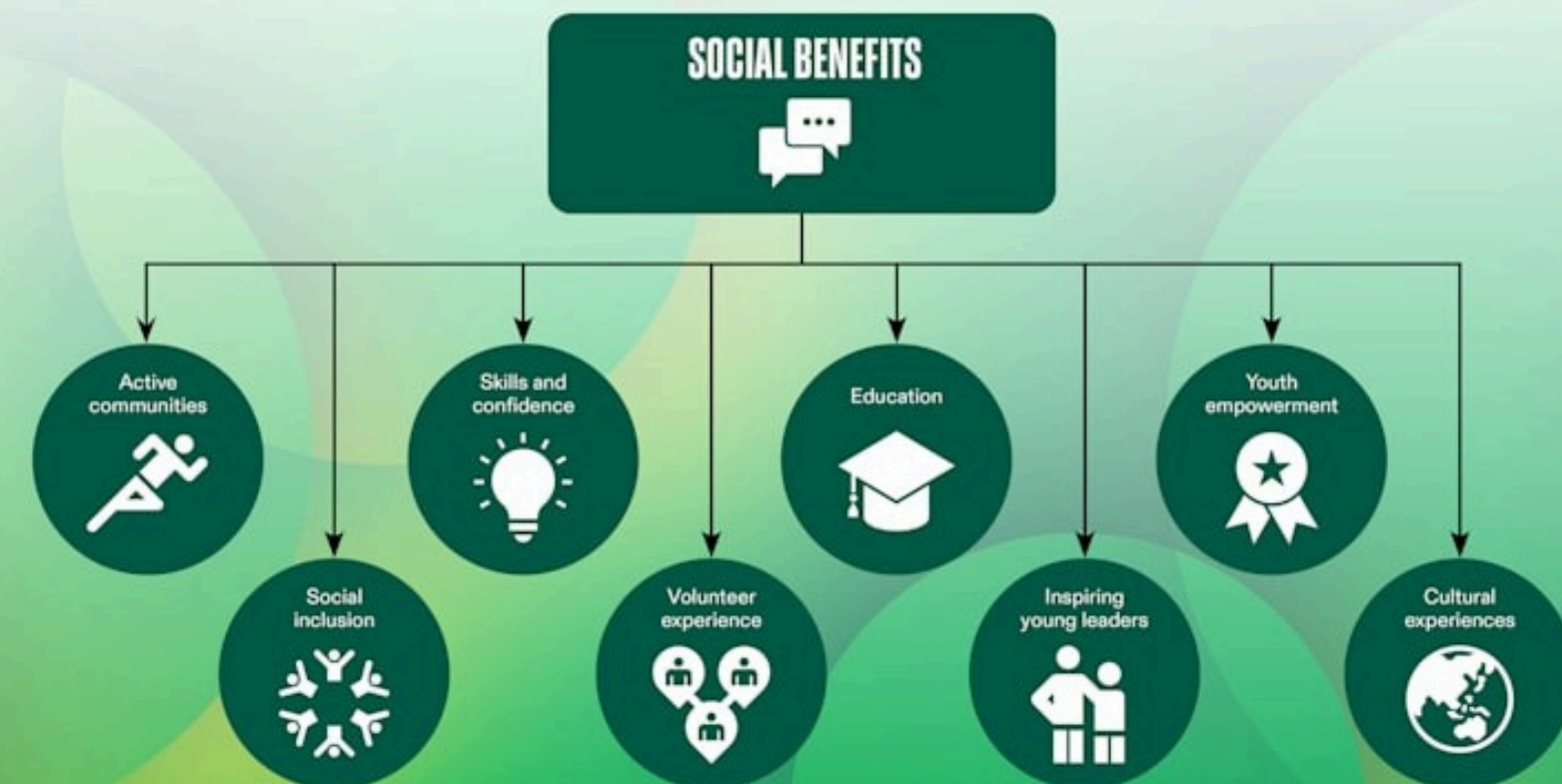
Senegal

África do Sul

Gana

Grécia

THE SOCIAL BENEFITS OF HOSTING THE YOUTH OLYMPIC GAMES



Olympics.com

ATIVIDADES DO PROJETO



Materiais Digitais

Desenvolvimento de conteúdos educativos sobre Jogos Olímpicos e colonialismo



Intercâmbio Virtual

Atividades online para facilitar diálogo entre jovens de diferentes culturas



Formação de Formadores

Capacitação de facilitadores para liderar discussões e atividades



Diálogos Inclusivos

Discussões sobre justiça social, inclusão e valores olímpicos



BENEFÍCIOS PARA OS JOVENS E ESTUDANTES



Competências Interculturais

Desenvolvimento de pensamento crítico e compreensão cultural



Rede Global

Interação com jovens de diferentes países e culturas



Recursos Educacionais

Acesso a materiais inovadores sobre valores olímpicos



Certificação

Reconhecimento oficial da participação no projeto



Competências Digitais

Familiarização com ferramentas de colaboração online



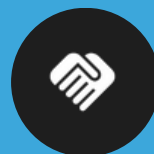
Impacto Social

Contribuição para justiça social e inclusão

BENEFÍCIOS PARA AS ESCOLAS E INSTITUIÇÕES



Reconhecimento
Instituição
promotora de
educação
intercultural e
valores olímpicos



Parcerias
Internacionais
Estabelecimento de
redes com
instituições da
Europa e África



Recursos Inovadores
Acesso a materiais
educativos digitais de
qualidade



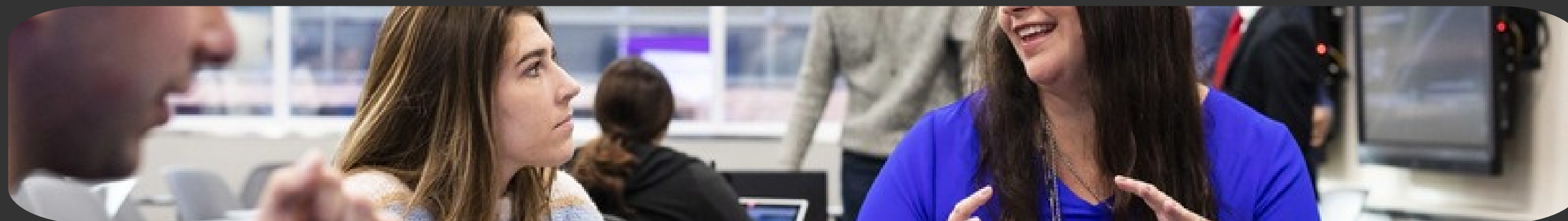
Currículo Enriquecido
Incorporação de
temas globais e
valores olímpicos



Visibilidade
Divulgação
institucional através
do projeto



Cidadania Global
Contribuição para
formação de cidadãos
globais



FORMATO



SEMANA 1

SEMANA 2

SEMANA 3

SEMANA 4



SPORTING UNITY



Sessões de apresentação do Modulo - ZOOM (total 10 horas)

Sessões na plataforma CANVAS - (total 22 horas)

Sessões de Mentoria e Pitch - (total 8 horas)



Embaixadores são selecionados para o Fórum Virtual em 2027 (total de 10) - Os 3 melhores do Fórum Virtual irão apresentar no 5º Congresso Olímpico da Lusofonia: Novembro de 2027

Pitch Final
Seleção do Embaixador
Sporting Unity*

COMO PARTICIPAR



1

Manifestação de Interesse

Entre em contacto com info@acolop.net

2

Seleção de Estudantes

Escolha jovens entre 16-20 anos interessados em cultura e desporto

3

Indicação de Mentores

Nomeie Mentores para participar nas sessões de mentorias.

4

Divulgação do Projeto

Promova o Sporting Unity na sua comunidade escolar e desportiva

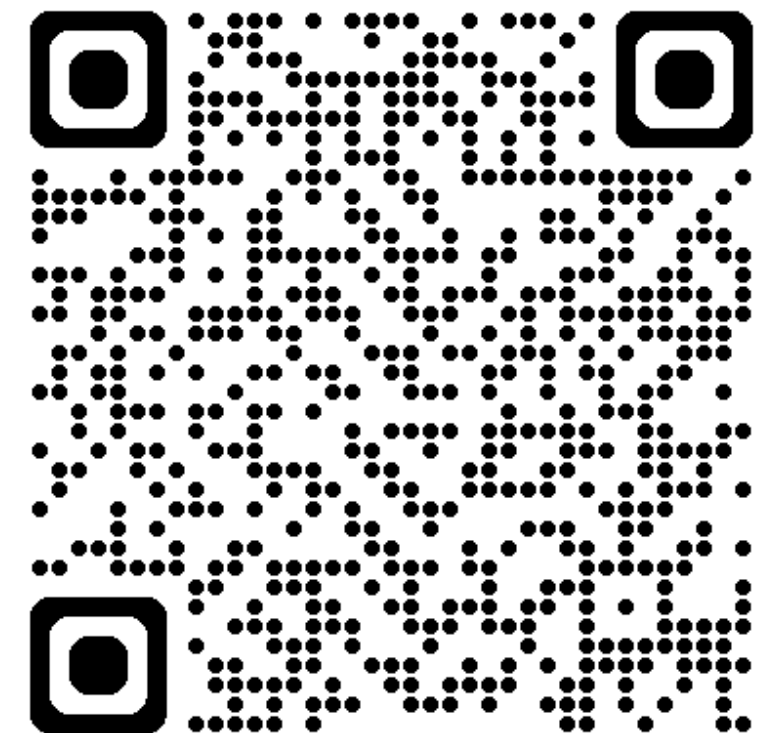
É mais do que um projeto. É uma missão.

Envolva-se

Junte-se ao movimento e faça parte de uma mudança duradoura!

Visite-nos:

sporting-unity.org



Próximos Passos

Após o contacto, sua instituição receberá acesso aos materiais educativos e será conectada à rede de participantes